

Informatik II für Verkehrsingenieure
Übersetzung $C_0 \rightarrow AM_0$ (Kapitel 14.3)

Janis Voigtländer

Technische Universität Dresden

Sommersemester 2007

Beispiel

```
#include<stdio.h>
int main()
{ int i,n,s;
  scanf("%i",&n);
  i=1;
  s=0;
  while (i<=n)
  { s=s+i*i;
    i=i+1;
  }
  printf("%d",s);
  return 0;
}
```

Syntaxgesteuerte Übersetzung (I)

$\langle \text{Program} \rangle ::= \text{\#include } \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \langle \text{Block} \rangle .$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (I)

$\langle \text{Program} \rangle ::= \text{\#include} \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \langle \text{Block} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{trans}}(\text{\#include} \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \textit{block})$

$= \underline{\text{blocktrans}}(\textit{block})$

für alle $\textit{block} \in W(\langle \text{Block} \rangle)$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (I)

$\langle \text{Program} \rangle ::= \text{\#include } \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \langle \text{Block} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{trans}}(\text{\#include } \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \textit{block})$

$= \underline{\text{blocktrans}}(\textit{block})$

für alle $\textit{block} \in W(\langle \text{Block} \rangle)$

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{[} \langle \text{VarDeclaration} \rangle \hat{]} \hat{[} \langle \text{StatementSequence} \rangle \hat{]} \text{ return 0; } \}.$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (I)

$\langle \text{Program} \rangle ::= \text{\#include} \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \langle \text{Block} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{trans}}(\text{\#include} \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \textit{block})$

$= \underline{\text{blocktrans}}(\textit{block})$

für alle $\textit{block} \in W(\langle \text{Block} \rangle)$

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{[} \langle \text{VarDeclaration} \rangle \hat{]} \hat{[} \langle \text{StatementSequence} \rangle \hat{]} \text{ return 0; } \}.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \textit{vardecl statseq return 0; } \})$

$= \underline{\text{stseqtrans}}(\textit{statseq}, \dots)$

für alle $\textit{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$

und $\textit{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (I)

$\langle \text{Program} \rangle ::= \text{\#include } \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \langle \text{Block} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{trans}}(\text{\#include } \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \textit{block})$

$= \underline{\text{blocktrans}}(\textit{block})$

für alle $\textit{block} \in W(\langle \text{Block} \rangle)$

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{[} \langle \text{VarDeclaration} \rangle \hat{]} \hat{[} \langle \text{StatementSequence} \rangle \hat{]} \text{ return 0; } \}.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \textit{vardecl statseq return 0; } \})$

$= \underline{\text{stseqtrans}}(\textit{statseq}, \dots)$

für alle $\textit{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$

und $\textit{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

$\langle \text{StatementSequence} \rangle ::= \langle \text{Statement} \rangle \hat{\{ } \langle \text{Statement} \rangle \hat{\} }.$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (I)

$\langle \text{Program} \rangle ::= \#include \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \langle \text{Block} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{trans}(\#include \langle \text{stdio.h} \rangle \text{ int main() } \textit{block})$
 $= \underline{blocktrans}(\textit{block})$
für alle $\textit{block} \in W(\langle \text{Block} \rangle)$

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{[} \langle \text{VarDeclaration} \rangle \hat{]} \hat{[} \langle \text{StatementSequence} \rangle \hat{]} \text{ return 0; } \}.$

$\rightsquigarrow \underline{blocktrans}(\{ \textit{vardecl statseq return 0; } \})$
 $= \underline{stseqtrans}(\textit{statseq}, \dots)$
für alle $\textit{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$
und $\textit{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

$\langle \text{StatementSequence} \rangle ::= \langle \text{Statement} \rangle \{ \langle \text{Statement} \rangle \}.$

$\rightsquigarrow \underline{stseqtrans}(\textit{stat}_1 \dots \textit{stat}_n, \dots)$
 $= \underline{sttrans}(\textit{stat}_1, \dots)$
 \dots
 $\underline{sttrans}(\textit{stat}_n, \dots)$
für alle $\textit{stat}_1, \dots, \textit{stat}_n \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (II)

$\langle \text{Statement} \rangle ::= \langle \text{Assignment} \rangle \hat{\vee} \langle \text{IfStatement} \rangle \hat{\vee} \langle \text{WhileStatement} \rangle \hat{\vee}$
 $\text{scanf}("%i", \&\langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \text{printf}("%d", \langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee}$
 $\langle \text{CompStatement} \rangle.$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (II)

$\langle \text{Statement} \rangle ::= \langle \text{Assignment} \rangle \hat{\vee} \langle \text{IfStatement} \rangle \hat{\vee} \langle \text{WhileStatement} \rangle \hat{\vee}$
 $\text{scanf}("%i", \&\langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \text{printf}("%d", \langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee}$
 $\langle \text{CompStatement} \rangle.$

\rightsquigarrow Fallunterscheidung

Syntaxgesteuerte Übersetzung (II)

$\langle \text{Statement} \rangle ::= \langle \text{Assignment} \rangle \hat{\vee} \langle \text{IfStatement} \rangle \hat{\vee} \langle \text{WhileStatement} \rangle \hat{\vee}$
 $\text{scanf}("%i", \&\langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \text{printf}("%d", \langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee}$
 $\langle \text{CompStatement} \rangle.$

\rightsquigarrow Fallunterscheidung,

zum Beispiel: *sttrans*(scanf("%i", &id);, ...)

= READ ?

für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (II)

$\langle \text{Statement} \rangle ::= \langle \text{Assignment} \rangle \hat{\vee} \langle \text{IfStatement} \rangle \hat{\vee} \langle \text{WhileStatement} \rangle \hat{\vee}$
 $\text{scanf}(\text{"\%i"}, \&\langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \text{printf}(\text{"\%d"}, \langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee}$
 $\langle \text{CompStatement} \rangle.$

\rightsquigarrow Fallunterscheidung,

zum Beispiel: sttrans(scanf("%i",&id);, ...)

= READ ?

für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$

Wir brauchen Informationen über die Zuordnung von Bezeichnern
(im Programm) zu Speicherplätzen (im HS der AM_0) !

Erzeugung einer Symboltabelle

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{\langle \text{VarDeclaration} \rangle} \hat{\langle \text{StatementSequence} \rangle} \text{return } 0; \}$.

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \text{vardecl statseq return } 0; \})$

$= \underline{\text{stseqtrans}}(\text{statseq}, \dots)$

für alle $\text{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$

und $\text{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

Erzeugung einer Symboltabelle

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{\langle \text{VarDeclaration} \rangle} \hat{\langle \text{StatementSequence} \rangle} \text{return } 0; \}$.

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \text{vardecl statseq return } 0; \})$
 $= \underline{\text{stseqtrans}}(\text{statseq}, \text{update}(\text{vardecl}), \dots)$
für alle $\text{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$
und $\text{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

Menge der Symboltabellen:

$\underline{\text{Tab}} = \{ \text{tab} \mid \text{tab} : W(\langle \text{Ident} \rangle) \rightarrow (\{ \text{var} \} \times \mathbb{N}) \}$

Erzeugung einer Symboltabelle

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{\langle \text{VarDeclaration} \rangle} \hat{\langle \text{StatementSequence} \rangle} \text{return } 0; \}$.

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \text{vardecl statseq return } 0; \})$
 $= \underline{\text{stseqtrans}}(\text{statseq}, \underline{\text{update}}(\text{vardecl}), \dots)$
für alle $\text{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$
und $\text{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

Menge der Symboltabellen:

$\underline{\text{Tab}} = \{ \text{tab} \mid \text{tab} : W(\langle \text{Ident} \rangle) \rightarrow (\{ \text{var} \} \times \mathbb{N}) \}$

$\langle \text{VarDeclaration} \rangle ::= \text{int } \langle \text{Ident} \rangle \{ \langle \text{Ident} \rangle \}$;

Erzeugung einer Symboltabelle

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{\langle \text{VarDeclaration} \rangle} \hat{\langle \text{StatementSequence} \rangle} \text{return } 0; \}$.

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \text{vardecl statseq return } 0; \})$
 $= \underline{\text{stseqtrans}}(\text{statseq}, \underline{\text{update}}(\text{vardecl}), \dots)$
für alle $\text{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$
und $\text{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

Menge der Symboltabellen:

$\underline{\text{Tab}} = \{ \text{tab} \mid \text{tab} : W(\langle \text{Ident} \rangle) \rightarrow (\{ \text{var} \} \times \mathbb{N}) \}$

$\langle \text{VarDeclaration} \rangle ::= \text{int } \langle \text{Ident} \rangle \{ \langle \text{Ident} \rangle \}$;

$\rightsquigarrow \underline{\text{update}}(\varepsilon) = \square$ (leere Abbildung)

Erzeugung einer Symboltabelle

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{\langle \text{VarDeclaration} \rangle} \hat{\langle \text{StatementSequence} \rangle} \text{return } 0; \}$.

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \text{vardecl statseq return } 0; \})$
 $= \underline{\text{stseqtrans}}(\text{statseq}, \underline{\text{update}}(\text{vardecl}), \dots)$
für alle $\text{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$
und $\text{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

Menge der Symboltabellen:

$\underline{\text{Tab}} = \{ \text{tab} \mid \text{tab} : W(\langle \text{Ident} \rangle) \rightarrow (\{ \text{var} \} \times \mathbb{N}) \}$

$\langle \text{VarDeclaration} \rangle ::= \text{int } \langle \text{Ident} \rangle \{ \langle \text{Ident} \rangle \}$;

$\rightsquigarrow \underline{\text{update}}(\varepsilon) = []$ (leere Abbildung)
 $\underline{\text{update}}(\text{int } id_1, \dots, id_m;)$
 $= [id_1 / (\text{var}, 1), \dots, id_m / (\text{var}, m)]$
für alle $id_1, \dots, id_m \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$

Erzeugung einer Symboltabelle

$\langle \text{Block} \rangle ::= \{ \hat{\langle \text{VarDeclaration} \rangle} \hat{\langle \text{StatementSequence} \rangle} \text{return } 0; \}$.

$\rightsquigarrow \underline{\text{blocktrans}}(\{ \text{vardecl statseq return } 0; \})$
 $= \underline{\text{stseqtrans}}(\text{statseq}, \underline{\text{update}}(\text{vardecl}), \dots)$
für alle $\text{vardecl} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{VarDeclaration} \rangle)$
und $\text{statseq} \in \{ \varepsilon \} \cup W(\langle \text{StatementSequence} \rangle)$

Menge der Symboltabellen:

$\underline{\text{Tab}} = \{ \text{tab} \mid \text{tab} : W(\langle \text{Ident} \rangle) \rightarrow (\{ \text{var} \} \times \mathbb{N}) \}$

$\langle \text{VarDeclaration} \rangle ::= \text{int } \langle \text{Ident} \rangle \{ \langle \text{Ident} \rangle \}$;

$\rightsquigarrow \underline{\text{update}}(\varepsilon) = []$ (leere Abbildung)
 $\underline{\text{update}}(\text{int } id_1, \dots, id_m;)$
 $= [id_1 / (\text{var}, 1), \dots, id_m / (\text{var}, m)]$
für alle $id_1, \dots, id_m \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$

Die Symboltabelle wird von stseqtrans aus in weitere Übersetzungsfunktionen propagiert !

Syntaxgesteuerte Übersetzung (III)

$\langle \text{Statement} \rangle ::= \langle \text{Assignment} \rangle \hat{\vee} \langle \text{IfStatement} \rangle \hat{\vee} \langle \text{WhileStatement} \rangle \hat{\vee}$
 $\text{scanf}("%i", \&\langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \text{printf}("%d", \langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee}$
 $\langle \text{CompStatement} \rangle.$

\rightsquigarrow Fallunterscheidung,

zum Beispiel: $\underline{sttrans}(\text{scanf}("%i", \&id);, \text{tab}, \dots)$
 $=$ wenn $\text{tab}(id) = (\text{var}, n)$, dann READ n ;
für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$ und $\text{tab} \in \underline{\text{Tab}}$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (III)

$$\langle \text{Statement} \rangle ::= \langle \text{Assignment} \rangle \hat{\vee} \langle \text{IfStatement} \rangle \hat{\vee} \langle \text{WhileStatement} \rangle \hat{\vee} \\ \text{scanf}(\text{"\%i"}, \&\langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \text{printf}(\text{"\%d"}, \langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \\ \langle \text{CompStatement} \rangle.$$

↪ Fallunterscheidung,

zum Beispiel: $\underline{sttrans}(\text{scanf}(\text{"\%i"}, \&id);, \text{tab}, \dots)$
= wenn $\text{tab}(id) = (\text{var}, n)$, dann READ n ;
für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$ und $\text{tab} \in \underline{\text{Tab}}$

$$\langle \text{Assignment} \rangle ::= \langle \text{Ident} \rangle = \langle \text{SimpleExpression} \rangle;$$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (III)

$$\langle \text{Statement} \rangle ::= \langle \text{Assignment} \rangle \hat{\vee} \langle \text{IfStatement} \rangle \hat{\vee} \langle \text{WhileStatement} \rangle \hat{\vee} \\ \text{scanf}("%i", \&\langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \text{printf}("%d", \langle \text{Ident} \rangle); \hat{\vee} \\ \langle \text{CompStatement} \rangle.$$

↪ Fallunterscheidung,

zum Beispiel: $\underline{sttrans}(\text{scanf}("%i", \&id);, \text{tab}, \dots)$
= wenn $\text{tab}(id) = (var, n)$, dann READ n ;
für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$ und $\text{tab} \in \underline{\text{Tab}}$

$$\langle \text{Assignment} \rangle ::= \langle \text{Ident} \rangle = \langle \text{SimpleExpression} \rangle;$$

↪ $\underline{sttrans}(id = \text{exp};, \text{tab}, \dots)$
= wenn $\text{tab}(id) = (var, n)$, dann:
 $\underline{simpleexptrans}(\text{exp}, \text{tab})$
STORE n ;
für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$, $\text{exp} \in W(\langle \text{SimpleExpression} \rangle)$
und $\text{tab} \in \underline{\text{Tab}}$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (IV)

$\langle \text{SimpleExpression} \rangle ::= \hat{[+ \mid -]} \langle \text{Term} \rangle \hat{\{ (+ \mid -) \}} \langle \text{Term} \rangle \hat{\}$.

Syntaxgesteuerte Übersetzung (IV)

$\langle \text{SimpleExpression} \rangle ::= [\hat{+} \mid \hat{-}] \langle \text{Term} \rangle \{ (\hat{+} \mid \hat{-}) \langle \text{Term} \rangle \}$.

$\rightsquigarrow \underline{\text{simpleexptrans}}(\text{sign}_0 t_1 \text{sign}_1 t_2 \dots \text{sign}_{n-1} t_n, \text{tab})$

$= \underline{\text{termtrans}}(t_1, \text{tab})$

SIGN_0

$\underline{\text{termtrans}}(t_2, \text{tab})$

SIGN_1

...

$\underline{\text{termtrans}}(t_n, \text{tab})$

SIGN_{n-1}

für alle $t_1, \dots, t_n \in W(\langle \text{Term} \rangle)$, $\text{sign}_0 \in \{+, -, \varepsilon\}$,

$\text{sign}_1, \dots, \text{sign}_{n-1} \in \{+, -\}$ und $\text{tab} \in \underline{\text{Tab}}$,

wobei $\text{SIGN}_0 = \varepsilon$, falls $\text{sign}_0 \in \{+, \varepsilon\}$

$\text{SIGN}_0 = \text{LIT } -1; \text{ MUL}$; falls $\text{sign}_0 = -$

$\text{SIGN}_i = \text{ADD}$; falls $\text{sign}_i = +$ und $i \geq 1$

$\text{SIGN}_i = \text{SUB}$; falls $\text{sign}_i = -$ und $i \geq 1$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (V)

$\langle \text{Term} \rangle ::= \langle \text{Factor} \rangle \{ \hat{ } (* \hat{ } / \hat{ } \% \hat{ }) \langle \text{Factor} \rangle \hat{ } \}.$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (V)

$\langle \text{Term} \rangle ::= \langle \text{Factor} \rangle \{ \hat{ } (* \hat{ } / \hat{ } \% \hat{ }) \langle \text{Factor} \rangle \hat{ } \}.$

$\rightsquigarrow \text{termtrans}(f_1 \text{ op}_1 f_2 \text{ op}_2 f_3 \dots \text{ op}_{n-1} f_n, \text{tab})$

$= \underline{\text{factortrans}}(f_1, \text{tab})$

$\underline{\text{factortrans}}(f_2, \text{tab})$

OP₁;

$\underline{\text{factortrans}}(f_3, \text{tab})$

OP₂;

...

$\underline{\text{factortrans}}(f_n, \text{tab})$

OP_{n-1};

für alle $f_1, \dots, f_n \in W(\langle \text{Factor} \rangle)$, $\text{op}_1, \dots, \text{op}_{n-1} \in \{*, /, \%\}$

und $\text{tab} \in \underline{\text{Tab}}$,

wobei OP_i = MUL, falls $\text{op}_i = *$

OP_i = DIV, falls $\text{op}_i = /$

OP_i = MOD, falls $\text{op}_i = \%$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VI)

$\langle \text{Factor} \rangle ::= \langle \text{Ident} \rangle \hat{\mid} \langle \text{Number} \rangle \hat{\mid} (\langle \text{SimpleExpression} \rangle).$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VI)

$\langle \text{Factor} \rangle ::= \langle \text{Ident} \rangle \hat{\mid} \langle \text{Number} \rangle \hat{\mid} (\langle \text{SimpleExpression} \rangle).$

$\rightsquigarrow \underline{\text{factortrans}}(id, tab)$

= wenn $tab(id) = (var, n)$, dann LOAD n ;
für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VI)

$\langle \text{Factor} \rangle ::= \langle \text{Ident} \rangle \hat{\mid} \langle \text{Number} \rangle \hat{\mid} (\langle \text{SimpleExpression} \rangle).$

$\rightsquigarrow \underline{\text{factortrans}}(id, tab)$

= wenn $tab(id) = (var, n)$, dann LOAD n ;
für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

$\underline{\text{factortrans}}(z, tab)$

= LIT z ;
für alle $z \in W(\langle \text{Number} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VI)

$\langle \text{Factor} \rangle ::= \langle \text{Ident} \rangle \hat{\mid} \langle \text{Number} \rangle \hat{\mid} (\langle \text{SimpleExpression} \rangle).$

$\rightsquigarrow \underline{\text{factortrans}}(id, tab)$

= wenn $tab(id) = (var, n)$, dann LOAD n ;
für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

$\underline{\text{factortrans}}(z, tab)$

= LIT z ;
für alle $z \in W(\langle \text{Number} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

$\underline{\text{factortrans}}((se), tab)$

= $\underline{\text{simpleexptrans}}(se, tab)$
für alle $se \in W(\langle \text{SimpleExpression} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VII)

$\langle \text{BoolExpression} \rangle ::= \langle \text{SimpleExpression} \rangle \langle \text{Relation} \rangle \langle \text{SimpleExpression} \rangle.$

$\langle \text{Relation} \rangle ::= == \hat{\ } \neq \hat{\ } < \hat{\ } > \hat{\ } \leq \hat{\ } \geq.$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VII)

$\langle \text{BoolExpression} \rangle ::= \langle \text{SimpleExpression} \rangle \langle \text{Relation} \rangle \langle \text{SimpleExpression} \rangle.$

$\langle \text{Relation} \rangle ::= == \hat{\mid} != \hat{\mid} < \hat{\mid} > \hat{\mid} <= \hat{\mid} >=.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{boolexptrans}}(se_1 \text{ rel } se_2, tab)$

$= \underline{\text{simplexptrans}}(se_1, tab)$

$\underline{\text{simplexptrans}}(se_2, tab)$

REL;

für alle $se_1, se_2 \in W(\langle \text{SimpleExpression} \rangle)$,

$rel \in \{==, !=, <, >, <=, >=\}$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$,

wobei REL = EQ, falls $rel = ==$

REL = NE, falls $rel = !=$

REL = LT, falls $rel = <$

...

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VIII)

$\langle \text{WhileStatement} \rangle ::= \text{while } (\langle \text{BoolExpression} \rangle) \langle \text{Statement} \rangle.$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VIII)

$\langle \text{WhileStatement} \rangle ::= \text{while } (\langle \text{BoolExpression} \rangle) \langle \text{Statement} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{sttrans}}(\text{while } (exp) \text{ stat}, tab, \dots)$

$= \underline{\text{boolexptrans}}(exp, tab)$

JMC ?;

$\underline{\text{sttrans}}(\text{stat}, tab, \dots)$

JMP ?;

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$,

$stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VIII)

$\langle \text{WhileStatement} \rangle ::= \text{while } (\langle \text{BoolExpression} \rangle) \langle \text{Statement} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{sttrans}}(\text{while } (exp) \text{ stat}, tab, \dots)$

$= \underline{\text{boolexptrans}}(exp, tab)$

JMC ?;

$\underline{\text{sttrans}}(\text{stat}, tab, \dots)$

JMP ?;

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$,

$stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

Problem: ▶ keine konkreten Adressen bekannt

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VIII)

$\langle \text{WhileStatement} \rangle ::= \text{while } (\langle \text{BoolExpression} \rangle) \langle \text{Statement} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{sttrans}}(\text{while } (exp) \text{ stat}, tab, \dots)$

$= \underline{\text{boolexptrans}}(exp, tab)$

JMC ?;

$\underline{\text{sttrans}}(\text{stat}, tab, \dots)$

JMP ?;

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$,

$stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

- Problem:**
- ▶ keine konkreten Adressen bekannt
 - ▶ hängen unter anderem von Länge des übersetzten Codes für exp und $stat$ ab

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VIII)

$\langle \text{WhileStatement} \rangle ::= \text{while } (\langle \text{BoolExpression} \rangle) \langle \text{Statement} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{sttrans}}(\text{while } (exp) \text{ stat}, tab, \dots)$

$= \underline{\text{boolexptrans}}(exp, tab)$

JMC ?;

$\underline{\text{sttrans}}(\text{stat}, tab, \dots)$

JMP ?;

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$,

$stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

- Problem:**
- ▶ keine konkreten Adressen bekannt
 - ▶ hängen unter anderem von Länge des übersetzten Codes für exp und $stat$ ab
- Lösung:**
- ▶ zunächst nur abstrakte Adressen, später Nachbearbeitung

Syntaxgesteuerte Übersetzung (VIII)

$\langle \text{WhileStatement} \rangle ::= \text{while } (\langle \text{BoolExpression} \rangle) \langle \text{Statement} \rangle.$

$\rightsquigarrow \underline{\text{sttrans}}(\text{while } (exp) \text{ stat}, tab, \dots)$

$= \underline{\text{boolexptrans}}(exp, tab)$

JMC ?;

$\underline{\text{sttrans}}(\text{stat}, tab, \dots)$

JMP ?;

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$,

$stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$ und $tab \in \underline{\text{Tab}}$

- Problem:**
- ▶ keine konkreten Adressen bekannt
 - ▶ hängen unter anderem von Länge des übersetzten Codes für exp und $stat$ ab
- Lösung:**
- ▶ zunächst nur abstrakte Adressen, später Nachbearbeitung
 - ▶ „baumstrukturierte Adressen“: Listen über natürlichen Zahlen (Notation 3.2.4.1)

Syntaxgesteuerte Übersetzung (IX)

sttrans(while (*exp*) *stat*, *tab*, *a*)

= *a.2*: boolexptrans(*exp*, *tab*)

JMC *a*;

sttrans(*stat*, *tab*, *a.1*)

JMP *a.2*;

a:

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$,

$stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$, $tab \in \underline{\text{Tab}}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (X)

$\underline{blocktrans}(\{vardecl\ statseq\ return\ 0;\})$
 $= \underline{stseqtrans}(statseq, \underline{update}(vardecl), 1)$
für alle $vardecl \in \{\epsilon\} \cup W(\langle VarDeclaration \rangle)$
und $statseq \in \{\epsilon\} \cup W(\langle StatementSequence \rangle)$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (X)

$\underline{blocktrans}(\{vardecl\ statseq\ return\ 0;\})$
 $= \underline{stseqtrans}(statseq, \underline{update}(vardecl), 1)$
für alle $vardecl \in \{\varepsilon\} \cup W(\langle VarDeclaration \rangle)$
und $statseq \in \{\varepsilon\} \cup W(\langle StatementSequence \rangle)$

$\underline{stseqtrans}(stat_1 \dots stat_n, tab, a)$
 $= \underline{sttrans}(stat_1, tab, a.1)$
...
 $\underline{sttrans}(stat_n, tab, a.n)$
für alle $stat_1, \dots, stat_n \in W(\langle Statement \rangle)$, $tab \in \underline{Tab}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (X)

$\underline{blocktrans}(\{vardecl\ statseq\ return\ 0;\})$
= $\underline{stseqtrans}(statseq, \underline{update}(vardecl), 1)$
für alle $vardecl \in \{\varepsilon\} \cup W(\langle VarDeclaration \rangle)$
und $statseq \in \{\varepsilon\} \cup W(\langle StatementSequence \rangle)$

$\underline{stseqtrans}(stat_1 \dots stat_n, tab, a)$
= $\underline{sttrans}(stat_1, tab, a.1)$
...
 $\underline{sttrans}(stat_n, tab, a.n)$
für alle $stat_1, \dots, stat_n \in W(\langle Statement \rangle)$, $tab \in \underline{Tab}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

Noch einige Fälle offen:

$\langle Statement \rangle ::= \langle Assignment \rangle \hat{\vee} \langle IfStatement \rangle \hat{\vee} \langle WhileStatement \rangle \hat{\vee}$
 $\quad \text{scanf}("%i", \&\langle Ident \rangle); \hat{\vee} \text{printf}("%d", \langle Ident \rangle); \hat{\vee}$
 $\quad \langle CompStatement \rangle.$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (XI)

sttrans(if (exp) stat, tab, a)

= boolexptrans(exp, tab)

JMC a;

sttrans(stat, tab, a.1)

a:

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$, $stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$,

$tab \in \underline{\text{Tab}}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (XI)

sttrans(if (exp) stat, tab, a)

= boolexptrans(exp, tab)

JMC a;

sttrans(stat, tab, a.1)

a:

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$, $stat \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$,

$tab \in \underline{\text{Tab}}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

sttrans(if (exp) stat₁ else stat₂, tab, a)

= boolexptrans(exp, tab)

JMC a;

sttrans(stat₁, tab, a.1)

JMP a.3;

a: sttrans(stat₂, tab, a.2)

a.3:

für alle $exp \in W(\langle \text{BoolExpression} \rangle)$, $stat_1, stat_2 \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$,

$tab \in \underline{\text{Tab}}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (XII)

sttrans(printf("%d", id);, tab, a)

= wenn $tab(id) = (var, n)$, dann WRITE n ;

für alle $id \in W(\langle Ident \rangle)$, $tab \in \underline{Tab}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

Syntaxgesteuerte Übersetzung (XII)

sttrans(printf("%d", id);, tab, a)

= wenn $tab(id) = (var, n)$, dann WRITE n ;

für alle $id \in W(\langle \text{Ident} \rangle)$, $tab \in \underline{\text{Tab}}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

sttrans({stat₁ ... stat_n}, tab, a)

= stseqtrans(stat₁ ... stat_n, tab, a)

für alle $stat_1, \dots, stat_n \in W(\langle \text{Statement} \rangle)$,

$tab \in \underline{\text{Tab}}$ und $a \in \mathbb{N}^*$

Zusammenfassung (I)

trans(`#include <stdio.h> int main() block`)
= blocktrans(`block`)

blocktrans(`{vardecl statseq return 0;}`)
= stseqtrans(`statseq, update(vardecl), 1`)

update(ε) = []
update(`int id1, ..., idm;`) = [`id1/(var, 1), ..., idm/(var, m)`]

stseqtrans(`stat1 ... statn, tab, a`)
= sttrans(`stat1, tab, a.1`)
...
sttrans(`statn, tab, a.n`)

Zusammenfassung (II)

sttrans(*id = exp*; *tab, a*)
= wenn *tab(id) = (var, n)*, dann:
simplexptrans(*exp, tab*)
STORE *n*;

sttrans(if (*exp*) *stat, tab, a*)
= boolexptrans(*exp, tab*)
JMC *a*;
sttrans(*stat, tab, a.1*)

a:

sttrans(if (*exp*) *stat*₁ else *stat*₂, *tab, a*)
= boolexptrans(*exp, tab*)
JMC *a*;
sttrans(*stat*₁, *tab, a.1*)
JMP *a.3*;
a: sttrans(*stat*₂, *tab, a.2*)
a.3:

Zusammenfassung (III)

sttrans(while (*exp*) *stat*, *tab*, *a*)

= a.2: boolexptrans(*exp*, *tab*)

JMC a;

sttrans(*stat*, *tab*, a.1)

JMP a.2;

a:

sttrans(scanf ("%i", &*id*);, *tab*, *a*)

= wenn *tab*(*id*) = (*var*, *n*), dann READ *n*;

sttrans(printf ("%d", *id*);, *tab*, *a*)

= wenn *tab*(*id*) = (*var*, *n*), dann WRITE *n*;

sttrans({*stat*₁ ... *stat*_{*n*}}, *tab*, *a*)

= stseqtrans(*stat*₁ ... *stat*_{*n*}, *tab*, *a*)

Zusammenfassung (IV)

boolexptrans($se_1 \text{ rel } se_2, tab$)
= simplexptrans(se_1, tab)
simplexptrans(se_2, tab)
REL;
wobei REL = EQ, falls $rel ==$
...

simplexptrans($sign_0 t_1 sign_1 t_2 \dots sign_{n-1} t_n, tab$)
= termtrans(t_1, tab)
SIGN₀
...
termtrans(t_n, tab)
SIGN _{$n-1$}
wobei SIGN₀ = ε , falls $sign_0 \in \{+, \varepsilon\}$
SIGN₀ = LIT -1; MUL; falls $sign_0 = -$
SIGN _{i} = ADD; falls $sign_i = +$ und $i \geq 1$
SIGN _{i} = SUB; falls $sign_i = -$ und $i \geq 1$

Zusammenfassung (V)

termtrans($f_1 \ op_1 \ f_2 \ op_2 \ f_3 \ \dots \ op_{n-1} \ f_n, \ tab$)

= factortrans($f_1, \ tab$)

factortrans($f_2, \ tab$)

OP₁;

factortrans($f_3, \ tab$)

OP₂;

...

factortrans($f_n, \ tab$)

OP _{$n-1$} ;

wobei OP _{i} = MUL, falls $op_i = *$

...

factortrans($id, \ tab$)

= wenn $tab(id) = (var, n)$, dann LOAD n ;

factortrans($z, \ tab$) = LIT z ;

factortrans((se), tab) = simpleexptrans($se, \ tab$)

Beispiel

```
#include<stdio.h>
int main()
{ int i,n,s;
  scanf("%i",&n);
  i=1;
  s=0;
  while (i<=n)
    { s=s+i*i;
      i=i+1;
    }
  printf("%d",s);
  return 0;
}
```

Beispiel — übersetzt

READ 2;	LE;	STORE 3;
LIT 1;	JMC 1.4;	LOAD 1;
STORE 1;	LOAD 3;	LIT 1;
LIT 0;	LOAD 1;	ADD;
STORE 3;	LOAD 1;	STORE 1;
1.4.2: LOAD 1;	MUL;	JMP 1.4.2;
LOAD 2;	ADD;	1.4: WRITE 3;

Beispiel — übersetzt

READ 2;	LE;	STORE 3;
LIT 1;	JMC 1.4;	LOAD 1;
STORE 1;	LOAD 3;	LIT 1;
LIT 0;	LOAD 1;	ADD;
STORE 3;	LOAD 1;	STORE 1;
1.4.2: LOAD 1;	MUL;	JMP 1.4.2;
LOAD 2;	ADD;	1.4: WRITE 3;

Linearisierung:

1. Durchnummerierung der Befehle, beginnend mit 1

Beispiel — übersetzt

READ 2;	LE;	STORE 3;
LIT 1;	JMC 1.4;	LOAD 1;
STORE 1;	LOAD 3;	LIT 1;
LIT 0;	LOAD 1;	ADD;
STORE 3;	LOAD 1;	STORE 1;
1.4.2: LOAD 1;	MUL;	JMP 1.4.2;
LOAD 2;	ADD;	1.4: WRITE 3;

Linearisierung:

1. Durchnummerierung der Befehle, beginnend mit 1
2. Merken von Paaren aus baumstrukturierter Adresse und numerierter Adresse

Beispiel — übersetzt

READ 2;	LE;	STORE 3;
LIT 1;	JMC 1.4;	LOAD 1;
STORE 1;	LOAD 3;	LIT 1;
LIT 0;	LOAD 1;	ADD;
STORE 3;	LOAD 1;	STORE 1;
1.4.2: LOAD 1;	MUL;	JMP 1.4.2;
LOAD 2;	ADD;	1.4: WRITE 3;

Linearisierung:

1. Durchnummerierung der Befehle, beginnend mit 1
2. Merken von Paaren aus baumstrukturierter Adresse und numerierter Adresse
3. Anpassen von Sprungbefehlen entsprechend der gemerkten Paare

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ϵ , [] , 1 , ϵ)
(2 , ϵ , [2/1] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

$$\begin{aligned} & (1 , \quad \varepsilon , [] \quad , 1 , \varepsilon) \\ & (2 , \quad \varepsilon , [2/1] \quad , \varepsilon , \varepsilon) \\ & (3 , \quad 1 , [2/1] \quad , \varepsilon , \varepsilon) \end{aligned}$$

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

$$\begin{aligned} & (1 , \quad \varepsilon , [] \quad , 1 , \varepsilon) \\ & (2 , \quad \varepsilon , [2/1] \quad , \varepsilon , \varepsilon) \\ & (3 , \quad 1 , [2/1] \quad , \varepsilon , \varepsilon) \end{aligned}$$

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)
(6 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)
(6 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ϵ , [] , 1 , ϵ)
(2 , ϵ , [2/1] , ϵ , ϵ)
(3 , 1 , [2/1] , ϵ , ϵ)
(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ϵ , [] , 1 , ϵ)
(2 , ϵ , [2/1] , ϵ , ϵ)
(3 , 1 , [2/1] , ϵ , ϵ)
(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)
(6 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ϵ , [] , 1 , ϵ)
(2 , ϵ , [2/1] , ϵ , ϵ)
(3 , 1 , [2/1] , ϵ , ϵ)
(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ε , [] , 1 , ε)
(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)
(6 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(1 , ϵ , [] , 1 , ϵ)
(2 , ϵ , [2/1] , ϵ , ϵ)
(3 , 1 , [2/1] , ϵ , ϵ)
(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(2 , ε , [2/1] , ε , ε)
(3 , 1 , [2/1] , ε , ε)
(4 , ε , [1/1,2/1] , ε , ε)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)
(6 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)
(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3 ;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(2 , ϵ , [2/1] , ϵ , ϵ)
(3 , 1 , [2/1] , ϵ , ϵ)
(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(3 , 1 , [2/1] , ϵ , ϵ)
(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1 ;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(3 , 1 , [2/1] , ϵ , ϵ)
(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)
(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)
(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1 ;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)

(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)

(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(4 , ϵ , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)

(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)

(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1 ;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(5 , 0 , [1/1,2/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(5 , 0 , [1/1,2/1] , ϵ , ϵ)

(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(6 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(7 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(8 , 1:1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(9 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(10 , ε , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(16 , ϵ , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(10 , ϵ , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(16 , ϵ , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(11 , 0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6 ;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(12 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(16 , ϵ , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(20 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(6 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(13 , 1:1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(14 , 1:0 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ϵ , ϵ)

(16 , ϵ , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(20 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(6 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(15 , 1 , [1/1,2/1,3/0] , ε , ε)

(16 , ε , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(16 , ϵ , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(20 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(6 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(9 , 0 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(16 , ϵ , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(20 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(6 , ϵ , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

(9 , 0 , [1/2,2/1,3/1] , ϵ , ϵ)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(9 , 0 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(21 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(17 , 1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(9 , 0 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(21 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)
(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)
(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)
(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)
(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)
(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)
(9 , 0 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)
(21 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)
(22 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , 1)

Beispiel — linearisiert

1: READ 2;	8: LE;	15: STORE 3;
2: LIT 1;	9: JMC 21;	16: LOAD 1;
3: STORE 1;	10: LOAD 3;	17: LIT 1;
4: LIT 0;	11: LOAD 1;	18: ADD;
5: STORE 3;	12: LOAD 1;	19: STORE 1;
6: LOAD 1;	13: MUL;	20: JMP 6;
7: LOAD 2;	14: ADD;	21: WRITE 3;

(18 , 1:1 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(19 , 2 , [1/1,2/1,3/1] , ε , ε)

(20 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(6 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(7 , 2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(8 , 1:2 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(9 , 0 , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(21 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , ε)

(22 , ε , [1/2,2/1,3/1] , ε , 1)