

## Hilft `foldr/build` denn immer?

Mal ein anderes Beispiel:

```
fromTo :: (Ord α, Enum α) ⇒ α → α → [α]
fromTo n m = go n
  where go i = if i > m then []
            else i : (go (succ i))
```

```
zip :: [α] → [β] → [(α, β)]
zip [] [] = []
zip (a : as) (b : bs) = (a, b) : (zip as bs)
```

Und dann ein Ausdruck mit **zwei** Zwischenergebnissen:

```
zip (fromTo 1 10) (fromTo 'a' 'j')
```

Was nun?

# The Dual of Short Cut Deforestation [Svenningsson 2002]

- Lösung:
1. Schreibe `fromTo` mittels `unfoldr`.
  2. Schreibe `zip` mittels `destroy`.
  3. Benutze folgende Regel:

$$\text{destroy } \text{cons} (\text{unfoldr } f b) \rightsquigarrow \text{cons } f b$$

Zunächst `unfoldr`:

`data Maybe α = Nothing | Just α`

`unfoldr :: (β → Maybe (α, β)) → β → [α]`

`unfoldr f b = case f b of Nothing → []`

`Just (a, b') → a : (unfoldr f b')`

Damit zum Beispiel:

`fromTo :: (Ord α, Enum α) ⇒ α → α → [α]`

`fromTo n m = unfoldr step n`

`where step i = if i > m then Nothing`

`else Just (i, succ i)`

## Und die `destroy`-Funktion...

Definition:

```
destroy :: ( $\forall \beta. (\beta \rightarrow \text{Maybe } (\alpha, \beta)) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma$ ) \rightarrow [\alpha] \rightarrow \gamma  
destroy cons = cons match
```

wobei:

```
match :: [\alpha] \rightarrow \text{Maybe } (\alpha, [\alpha])  
match [] = Nothing  
match (a : as) = Just (a, as)
```

Dann zum Beispiel:

```
zip :: [\alpha] \rightarrow [\beta] \rightarrow [(\alpha, \beta)]  
zip as bs = destroy (\lambda p x \rightarrow destroy (\lambda q y \rightarrow zipD p q x y) bs) as  
where zipD = \lambda p q x y \rightarrow  
  case (p x, q y) of  
    (Nothing , Nothing ) \rightarrow []  
    (Just (a, x'), Just (b, y')) \rightarrow (a, b) : (zipD p q x' y')
```

Und warum ist das jetzt „besser“ als `foldr/build`?

Aus dem problematischen Beispiel:

```
zip (fromTo 1 10) (fromTo 'a' 'j')
```

wird:

```
destroy ( $\lambda p\ x \rightarrow$  destroy ( $\lambda q\ y \rightarrow$  zipD  $p\ q\ x\ y$ ) ( $\text{unfoldr}\ step_2\ 'a'$ ))  
        ( $\text{unfoldr}\ step_1\ 1$ )  
where zipD =  $\lambda p\ q\ x\ y \rightarrow$   
          case (p x, q y) of  
            (Nothing , Nothing )  $\rightarrow$  []  
            (Just (a, x'), Just (b, y'))  $\rightarrow$  (a, b) : (zipD p q x' y')  
          step1 i = if i > 10 then Nothing  
                    else Just (i, succ i)  
          step2 i = if i > 'j' then Nothing  
                    else Just (i, succ i)
```

Und warum ist das jetzt „besser“ als `foldr/build`?

... und damit lässt sich mittels

$$\text{destroy } \text{cons} (\text{unfoldr } f b) \rightsquigarrow \text{cons } f b$$

wie folgt fortfahren:

$$\text{destroy } (\lambda p x \rightarrow \text{destroy } (\lambda q y \rightarrow \text{zipD } p q x y) (\text{unfoldr } \text{step}_2 'a')) \\ (\text{unfoldr } \text{step}_1 1)$$

**where** ...

$\rightsquigarrow$

$$\text{destroy } (\lambda p x \rightarrow (\lambda q y \rightarrow \text{zipD } p q x y) \text{step}_2 'a') \\ (\text{unfoldr } \text{step}_1 1)$$

**where** ...

$\rightsquigarrow$

$$(\lambda p x \rightarrow (\lambda q y \rightarrow \text{zipD } p q x y) \text{step}_2 'a') \text{step}_1 1$$

**where** ...

$\rightsquigarrow$

$$\text{zipD } \text{step}_1 \text{step}_2 1 'a'$$

**where** ...

# Was heißt hier eigentlich „Dual“?

Zur Erinnerung:

`foldr` ::  $(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow [\alpha] \rightarrow \beta$

`foldr f k [] = k`

`foldr f k (a : as) = f a (foldr f k as)`

`unfoldr` ::  $(\beta \rightarrow \text{Maybe } (\alpha, \beta)) \rightarrow \beta \rightarrow [\alpha]$

`unfoldr f b = case f b of Nothing → []`

`Just (a, b') → a : (unfoldr f b')`

Etwas „Transformiererei“ an `foldr`:

`foldr` ::  $(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow [\alpha] \rightarrow \beta$

`foldr f k l = foldr' l f k`

`foldr'` ::  $[\alpha] \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \beta$

`foldr' l f k = foldr'' l (\lambda p → case p of {Nothing → k;  
Just (a, b) → f a b})`

`foldr''` ::  $[\alpha] \rightarrow (\text{Maybe } (\alpha, \beta) \rightarrow \beta) \rightarrow \beta$

`foldr'' [] f' = f' Nothing`

`foldr'' (a : as) f' = f' (Just (a, foldr'' as f'))`

# Eine nützliche Sicht auf foldr/build

Zur Erinnerung:

$$\begin{aligned}\text{build} &:: (\forall \beta. (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow [\alpha] \\ \text{build } prod &= prod\ (\:) \ [\]\end{aligned}$$

und:

$$\begin{aligned}\text{foldr} &:: (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow [\alpha] \rightarrow \beta \\ \text{foldr } f\ k\ [] &= k \\ \text{foldr } f\ k\ (a : as) &= f\ a\ (\text{foldr } f\ k\ as)\end{aligned}$$

bzw.:

$$\begin{aligned}\text{foldr}' &:: [\alpha] \rightarrow (\forall \beta. (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \\ \text{foldr}'\ []\ f\ k &= k \\ \text{foldr}'\ (a : as)\ f\ k &= f\ a\ (\text{foldr}'\ as\ f\ k)\end{aligned}$$

Es gelten:

$$\text{foldr}' \circ \text{build} = \text{id}$$

$$\text{build} \circ \text{foldr}' = \text{id}$$

## Analog für `destroy`/`unfoldr`

Zur Erinnerung:

`unfoldr` ::  $(\beta \rightarrow \text{Maybe } (\alpha, \beta)) \rightarrow \beta \rightarrow [\alpha]$

`unfoldr f b = case f b of Nothing → []`

`Just (a, b') → a : (unfoldr f b')`

`unfoldr'` ::  $([\alpha] \rightarrow \gamma) \rightarrow (\forall \beta. (\beta \rightarrow \text{Maybe } (\alpha, \beta)) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma)$

`unfoldr' g f b = g (unfoldr f b)`

und:

`destroy` ::  $(\forall \beta. (\beta \rightarrow \text{Maybe } (\alpha, \beta)) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma) \rightarrow [\alpha] \rightarrow \gamma$

`destroy cons = cons match`

`where match [] = Nothing`

`match (a : as) = Just (a, as)`

Es gelten:

`unfoldr' o destroy = id`

`destroy o unfoldr' = id`

## Eine `destroy`/`build`-Regel?

Laut Definitionen ist

$$\text{destroy } \text{cons} (\text{build } \text{prod})$$

das Gleiche wie

$$\text{cons } \text{match} (\text{prod} (:) []),$$

wobei:

$$\begin{aligned}\text{match } [] &= \text{Nothing} \\ \text{match } (a : as) &= \text{Just } (a, as)\end{aligned}$$

Warum dann nicht einfach

$$\begin{aligned}\text{destroy } \text{cons} (\text{build } \text{prod}) \\ \rightsquigarrow \\ \text{cons } \text{id} (\text{prod} (\lambda a as \rightarrow \text{Just } (a, as)) \text{ Nothing}) ?\end{aligned}$$

Erhält diese Regel die Semantik?

## Beweis der Korrektheit

Alles, was wir über *cons* und *prod* wissen, sind ihre Typen:

$$\textit{cons} :: \forall \beta. (\beta \rightarrow \text{Maybe } (\tau, \beta)) \rightarrow \beta \rightarrow \tau'$$

und

$$\textit{prod} :: \forall \beta. (\tau \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \beta$$

Aber dies sollte doch wohl reichen, Dank freier Theoreme?

Im Folgenden, eine Beweisskizze.

# Wo beginnen?

Das freie Theorem für

$$\text{cons} :: \forall \beta. (\beta \rightarrow \text{Maybe } (\tau, \beta)) \rightarrow \beta \rightarrow \tau' ,$$

spezialisiert auf die Ebene von Funktionen, ist:

$$\forall \tau_1, \tau_2, f :: \tau_1 \rightarrow \tau_2.$$

$$\forall p :: \tau_1 \rightarrow \text{Maybe } (\tau, \tau_1), q :: \tau_2 \rightarrow \text{Maybe } (\tau, \tau_2).$$

$$(\forall x :: \tau_1. (p\ x, q\ (f\ x)) \in \text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(),}(\text{id}, f)))$$

$$\Rightarrow \forall y :: \tau_1. \text{cons } p\ y = \text{cons } q\ (f\ y)$$

Zur Erinnerung, wir wollen beweisen:

$$\text{cons } \text{match } (\text{prod } (:) [])$$

=

$$\text{cons } \text{id } (\text{prod } (\lambda a\ as \rightarrow \text{Just } (a, as)) \text{ Nothing})$$

## Wie weiter?

Alles, was wir brauchen, ist eine Funktion  $f$  so dass:

1.  $\forall x :: [\tau]. (\text{match } x, \text{id } (f\ x)) \in \text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(,)}(id, f))$
2.  $f\ (\text{prod } (:) []) = \text{prod } (\lambda a\ as \rightarrow \text{Just } (a, as))\ \text{Nothing}$

# Wie weiter?

Alles, was wir brauchen, ist eine Funktion  $f$  so dass:

1.  $\forall x :: [\tau]. (\text{match } x, \text{id } (f x)) \in \text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(,)}(id, f))$
2.  $f (\text{prod} (:) []) = \text{prod } (\lambda a as \rightarrow \text{Just } (a, as)) \text{ Nothing}$

Das freie Theorem für

$$\text{prod} :: \forall \beta. (\tau \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \beta ,$$

spezialisiert auf die Ebene von Funktionen, ist:

$$\forall \tau_1, \tau_2, f :: \tau_1 \rightarrow \tau_2.$$

$$\forall p :: \tau \rightarrow \tau_1 \rightarrow \tau_1, q :: \tau \rightarrow \tau_2 \rightarrow \tau_2.$$

$$(\forall x :: \tau. \forall y :: \tau_1. f (p x y) = q x (f y))$$

$$\Rightarrow \forall z :: \tau_1. f (\text{prod } p z) = \text{prod } q (f z)$$

## Fast geschafft

Alles, was wir brauchen, ist eine Funktion  $f$  so dass:

1.  $\forall x :: [\tau]. (\text{match } x, \text{id} (f x)) \in \text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(,)}(id, f))$
2.  $\forall x :: \tau, y :: [\tau]. f ((:) x y) = (\lambda a as \rightarrow \text{Just} (a, as)) x (f y)$
3.  $f [] = \text{Nothing}$

## Fast geschafft

Alles, was wir brauchen, ist eine Funktion  $f$  so dass:

1.  $\forall x :: [\tau]. (\text{match } x, \text{id} (f x)) \in \text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(,)}(id, f))$
2.  $\forall x :: \tau, y :: [\tau]. f ((:) x y) = (\lambda a as \rightarrow \text{Just} (a, as)) x (f y)$
3.  $f [] = \text{Nothing}$

Die letzten beiden Bedingungen lassen keine andere Wahl als:

$$\begin{aligned} f [] &= \text{Nothing} \\ f (x : y) &= \text{Just} (x, f y) \end{aligned}$$

## Fast geschafft

1.  $\forall x :: [\tau]. (\text{match } x, \text{id} (f\ x)) \in \text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(,)}(id, f))$  ?

$$\begin{aligned} f [] &= \text{Nothing} \\ f (x : y) &= \text{Just } (x, f y) \end{aligned}$$

## Schließlich . . .

Wir haben:

$$\begin{aligned}\text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(),})(id, f)) &= \{(\text{Nothing}, \text{Nothing})\} \cup \\ &\quad \{(\text{Just } x_1, \text{Just } y_1) \mid (x_1, y_1) \in \text{lift}_{(),}(id, f)\}\end{aligned}$$

$$\text{lift}_{(),}(id, f) = \{((x_1, x_2), (y_1, y_2)) \mid x_1 = y_1 \wedge f\ x_2 = y_2\}$$

Um zu zeigen, dass

$$\forall x :: [\tau]. (\text{match } x, \text{id} (f\ x)) \in \text{lift}_{\text{Maybe}}(\text{lift}_{(),}(id, f)),$$

untersuchen wir alle Fälle für Eingaben von `match` und  $f$ , unter Verwendung der Definitionen:

$$\begin{array}{lll}\text{match } [] & = \text{Nothing} & f\ [] = \text{Nothing} \\ \text{match } (a : as) & = \text{Just } (a, as) & f\ (x : y) = \text{Just } (x, f\ y)\end{array}$$

Fertig!

# Short Cut Deforestation auf anderen Datentypen?

Zum Beispiel:

**data** Tree a = Leaf a | Node (Tree a) (Tree a)

**incr** :: Tree Int → Tree Int

**incr** (Leaf a) = Leaf (a + 1)

**incr** (Node t<sub>1</sub> t<sub>2</sub>) = Node (**incr** t<sub>1</sub>) (**incr** t<sub>2</sub>)

Ziel:

**incr** (**incr** t) ↠ ?

Zunächst ein geeignetes **fold**:

**foldTree** :: ( $\alpha \rightarrow \beta$ ) → ( $\beta \rightarrow \beta \rightarrow \beta$ ) → Tree  $\alpha \rightarrow \beta$

**foldTree** l n (Leaf a) = l a

**foldTree** l n (Node t<sub>1</sub> t<sub>2</sub>) = n (**foldTree** l n t<sub>1</sub>) (**foldTree** l n t<sub>2</sub>)

# Short Cut Deforestation auf anderen Datentypen?

Außerdem ein geeignetes `build`:

`buildTree` ::  $(\forall \beta. (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow (\beta \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta) \rightarrow \text{Tree } \alpha$   
`buildTree prod = prod Leaf Node`

Sowie eine `foldTree/buildTree`-Regel:

`foldTree I n (buildTree prod)`  $\rightsquigarrow$  `prod I n`

Nun:

`incr` ::  $\text{Tree Int} \rightarrow \text{Tree Int}$   
`incr t = buildTree (\lambda I n \rightarrow \text{foldTree } (\lambda a \rightarrow I (a + 1)) (\lambda t_1 t_2 \rightarrow n t_1 t_2) t)`

Und schließlich:

`incr (incr t) = ... foldTree ... (buildTree (\lambda I n \rightarrow ... t)) ...`  
 $\rightsquigarrow \dots$

## Circular Short Cut Deforestation [Fernandes et al. 2007]

Manchmal möchte man zusätzliche Ausgabe/Information erzeugen:

`filterAndCount` ::  $(\alpha \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [\alpha] \rightarrow ([\alpha], \text{Int})$

und diese auch weiterverarbeiten:

`normalise` ::  $([\text{Int}], \text{Int}) \rightarrow [\text{Float}]$

Zur Erzeugung:

`buildp` ::  $(\forall \beta. (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \rightarrow (\beta, \delta)) \rightarrow \gamma \rightarrow ([\alpha], \delta)$

`buildp g c = g (:) [] c`

Zur Verarbeitung:

`pfold` ::  $(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \delta \rightarrow \beta) \rightarrow (\delta \rightarrow \beta) \rightarrow ([\alpha], \delta) \rightarrow \beta$

`pfold h1 h2 (as, z) = foldr (\lambda a b \rightarrow h1 a b z) (h2 z) as`

# Circular Short Cut Deforestation [Fernandes et al. 2007]

Zur Erzeugung:

$$\begin{aligned}\text{buildp} &:: (\forall \beta. (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \rightarrow (\beta, \delta)) \rightarrow \gamma \rightarrow ([\alpha], \delta) \\ \text{buildp } g \ c &= g \ (:) \ [ ] \ c\end{aligned}$$

Zur Verarbeitung:

$$\begin{aligned}\text{pfold} &:: (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \delta \rightarrow \beta) \rightarrow (\delta \rightarrow \beta) \rightarrow ([\alpha], \delta) \rightarrow \beta \\ \text{pfold } h_1 \ h_2 \ (as, z) &= \text{foldr } (\lambda a \ b \rightarrow h_1 \ a \ b \ z) \ (h_2 \ z) \ as\end{aligned}$$

Fusions-Regel:

$$\begin{aligned}&\text{pfold } h_1 \ h_2 \ (\text{buildp } g \ c) \\ &\quad \rightsquigarrow \\ \text{let } (b, z) &= g \ (\lambda a \ b \rightarrow h_1 \ a \ b \ z) \ (h_2 \ z) \ c \text{ in } b\end{aligned}$$

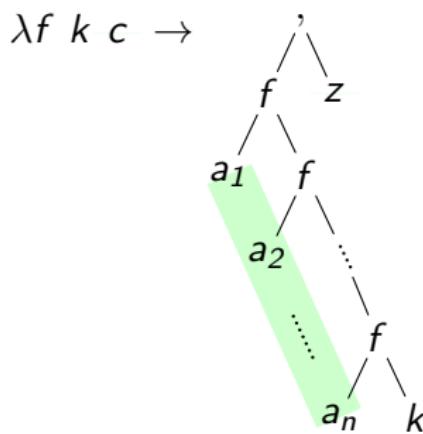
# Circular Short Cut Deforestation [Fernandes et al. 2007]

Zur Erzeugung:

`buildp ::  $(\forall \beta. (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \beta) \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \rightarrow (\beta, \delta)) \rightarrow \gamma \rightarrow ([\alpha], \delta)$`

`buildp g c = g () [] c`

Typ von  $g$  erzwingt (semantisch gesehen) folgende Form:

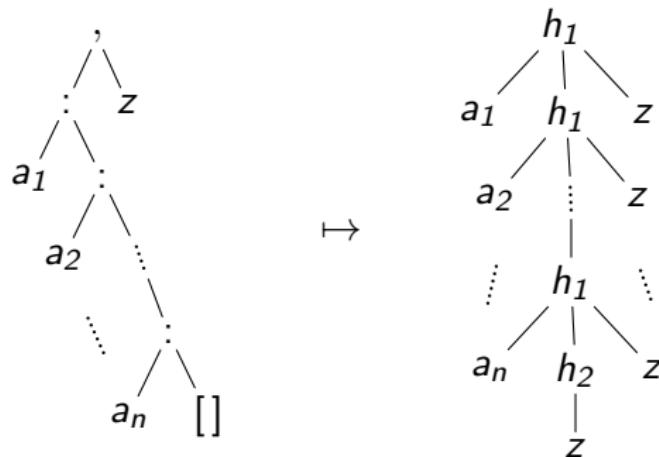


# Circular Short Cut Deforestation [Fernandes et al. 2007]

Zur Verarbeitung:

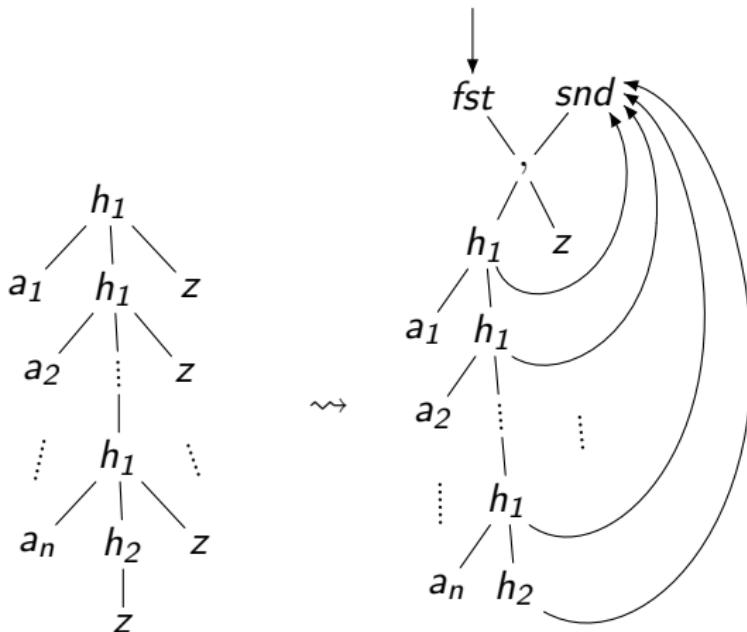
`pfold` ::  $(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \delta \rightarrow \beta) \rightarrow (\delta \rightarrow \beta) \rightarrow ([\alpha], \delta) \rightarrow \beta$   
`pfold h1 h2 (as, z)` = `foldr (\lambda a b \rightarrow h_1 a b z) (h_2 z) as`

Für ein konkretes Zwischenergebnis (`buildp g c`) bedeutet dies:



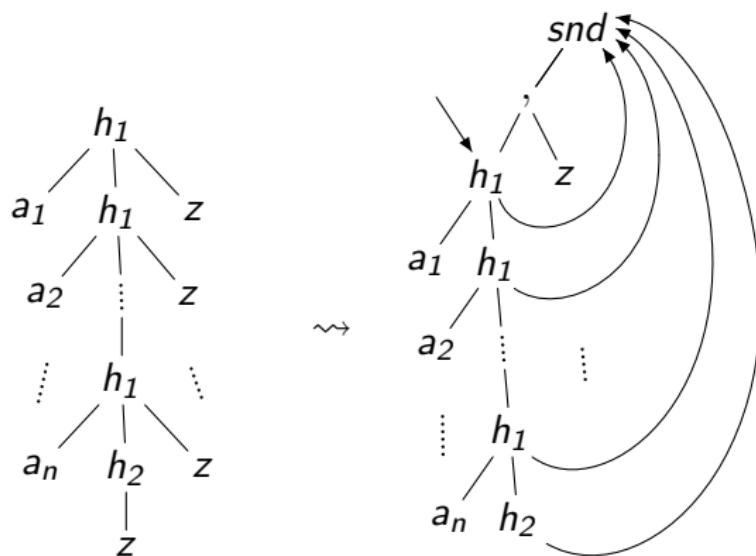
# Circular Short Cut Deforestation [Fernandes et al. 2007]

`pfold h1 h2 (g (: [] c) ~> let (b, z) = g (λa b → h1 a b z) (h2 z) c in b`



# Circular Short Cut Deforestation [Fernandes et al. 2007]

`pfold`  $h_1\ h_2\ (g\ (:) \ [\ ]\ c) \rightsquigarrow \text{let } (b, z) = g\ (\lambda a\ b \rightarrow h_1\ a\ b\ z)\ (h_2\ z)\ c \text{ in } b$



# Circular Short Cut Deforestation [Fernandes et al. 2007]

`pfold h1 h2 (g (: [] c) ~> let (b, z) = g (λa b → h1 a b z) (h2 z) c in b`

